

# Přesná pravidla hry MEGBOLONDUL

**Pravidla hry platí za všech okolností, pokud není zřetelně, nezašifrované a naprosto jednoznačně organizátory stanoveno jinak.**

## Organizace hry

Hra MEGBOLONDUL probíhá na území města Blanska a přilehlých částí.

Hráči se přihlašují přes email, nebo před startem (viz níže) a vytvoří týmy dle vlastního uvážení.

Tým je tvořen 2-5 osobami,

Povinností všech zúčastněných hráčů je prostudovat si pravidla hry a dodržovat je.

Hra je určena hráčům starším 18 let. Každý hráč se hry účastní na vlastní nebezpečí a je plně odpovědní za případné škody, jež způsobí. Organizátoři nenesou zodpovědnost za bezpečnost ani jednání hráčů. Osoba ve věku 15 - 18 let smí soutěžit pouze v případě, že je členem týmu i osoba starší 18 let, která za ni přebere zodpovědnost

Cílem hry je projít všechna stanoviště, vyřešit šifry a včas dorazit do cíle.

## Kdy a kde?

Hra začíná **23. listopadu 2007 v 18:00**, sraz v ČAJOVNĚ ULITA (Boženy Němcové 2a). Na start se dostavte o 20-30 minut dřív (aspoň 1 zástupce starší 18 let za tým). Hra končí v cílovém shromaždišti ve dvě hodiny ráno (pro zájemce je možné zajistit i ubytování ve vlastním spacáku v tělocvičně gymnázia). První výsledky se dozvíte na místě, úplný seznam pak zašleme na vaše emaily. Shromáždění týmů po hře je vítáno - budeme rádi, když přijdete i v případě nedokončení hry. Můžete nám sdělit vaše zážitky, šifry vysvětlíme a setkáte se s ostatními účastníky...

## Popis hry

Hra se skládá z 10 míst se šifrou (včetně startu) a cíle označených nepřerušovanou číselnou řadou od 1 do 10. Vyluštěním šifry nebo úkolu získá tým vždy informaci o poloze dalšího stanoviště. Cílem hry je projít všechna stanoviště a dojít do cílového shromaždiště (do cíle musí dorazit aspoň 2 osoby z týmu, má-li tým více členů). Na neobsluhovaných stanovištích není-li jinak zřetelně sděleno, si smí každý tým vzít pouze jednu kopii zprávy.

Výsledkem každé šifry je smysluplné heslo (slovo, číslo apod.).

Otevírací doba obsluhovaných stanovišť bude taková, aby zkušené šifrovači nemuseli čekat, a také dostatečně dlouhá na to, aby stihly i pomalejší týmy dojít. Všechny důležité informace naleznete i na kartě týmu, kterou obdržíte na startu.

Ke kódování textu se používá standardní latinka o 26 písmenech (A=1, ..., Z=26), pokud není uvedeno jinak nebo z podstaty šifry neplyne něco jiného. K vyluštění šifry je obvykle potřeba logicky přemýšlet, zkoumat souvislosti v textu, obrázku nebo různých částech šifry, odhadovat podobu a uspořádání výsledku, mít všeobecný přehled atd..

Pokud si budete jisti, že jste na správném místě, ale šifra tam nebude, zavolejte organizátorům na číslo 605034229 nebo 776769302, ale tato situace by neměla nastat.

## Co musíte dodržovat

**Při hře je zakázáno porušovat zákony ČR, vyhlášky města Blanska a pravidla silničního provozu.**

Účastníci jsou povinni dodržovat pokyny pomocníků organizátorů.

Během hry je zakázáno jít záměrně v závěsu za jiným týmem (nebo týmy) s cílem nechat se vést na další stanoviště.

V případě neobsluhovaného stanoviště je zprávu nutno jen vyzvednout (či opsat) a pak se vzdálit (je-li to možné) mimo dohled.

Spolupráce na řešení šifer s ostatními týmy je zakázána.

Osoby, které se hry neúčastní, lze požádat o radu (i telefonicky). Např.: "Můžete nám poradit, kde najdeme ulici Žižkovu?". Ale samozřejmě se nelze ptát: "Nevíte, kam zabočila ta skupinka lidí, co tu šla před námi?"

Ke komunikaci na dálku je povoleno používat pouze mobilních telefonů a vysílaček. Můžete zavolat mamince, kdy byl sepsán Kutnohorský dekret, ale pokud vám bude řešit šifru, počítá se jako člen týmu (a těch nesmí být víc než 5).

Tým se smí rozdělit na menší skupinky, pokud si to situace žádá.

K přesunům osob během hry je zakázáno používat cokoli kromě vlastních nohou. (Tedy je zejména zakázáno používat jízdních kol, kolečkových bruslí, lyží, autostopu apod.)

Není-li v zadání výslovně a nezašifrované uvedeno jinak, zprávy nebudou umístěny v místech, která nejsou běžně přístupná veřejnosti, na soukromých pozemcích a na jiných, v době konání hry, nepřístupných místech.

Během hry se chovejte ohleduplně ke svému okolí i k ostatním hráčům.

## Registrace a placení poplatků

Přihlásit se můžete na emailu ***megbolondul@centrum.cz***. (zde uveďte název týmu, počet členů a věk). Lze se registrovat i na místě srazu před startem, ale pouze do naplnění kapacity týmů (20).

Účastnický poplatek je 50 Kč (za celý tým) a slouží k pokrytí nákladů spojených s organizací hry (zadání šifer, použitý materiál, zmetky, telefonování, ...).

Startovné zaplatíte na místě startu.

Těšíme se na vás

realizační tým Megbolondul